

Gry komputerowe a zachowanie się dzieci w klasie III na przykładzie Szkoły Podstawowej XYZ.

Wstęp.....3

Rozdział I.

Gry komputerowe

1. Gry komputerowe w świetle literatury.....5
2. Rodzaje gier komputerowych
3. Przyczyny zainteresowania grami komputerowymi

Rozdział II.

Oddziaływanie gier komputerowych na zachowanie się dziecka

1. Etapy rozwoju dziecka.....23
2. Pozytywne aspekty gier komputerowych
3. Ryzyko i zagrożenia związane z grami komputerowym
4. Wpływ rodziców na korzystanie z gier komputerowych przez dzieci

Rozdział III.

Metodologia badań własnych.....44

1. Przedmiot i cel badań
2. Problemy i hipotezy badawcze
3. Zmienne zależne i niezależne
4. Metody i techniki badawcze
5. Charakterystyka badanego środowiska

Rozdział IV.

Analiza wyników badań własnych..... 55

Zakończenie i wnioski.....78

Bibliografia.....81

Spis rysunków..... 85

Spis tabel86

Spis wykresów..... 87

Załączniki88