

Korekcja i retusz obrazów cyfrowych w grafice 2D.

Wstęp.....4

Rozdział I

Charakterystyka grafiki komputerowej.

1.1. Grafika rastrowa i wektorowa – zastosowanie.....8

1.2. Grafika rastrowa.....8

1.3. Grafika wektorowa.....12

1.4. Różnicę pomiędzy grafiką rastrową a wektorową.....18

2. Grafika komputerowa 2D jako sposób odwzorowania rzeczywistości.....22

3. Programy do edycji grafiki komputerowej.....23

3.1. Programy do edycji grafiki rastrowej.....24

Rozdział II

Korekcja i retusz jako narzędzie grafiki dwuwymiarowej.

2.1. Definicja pojęć korekcji i retuszu.....27

2.2. Narzędzia do korekcji i retuszu.....28

2.3. Formaty plików graficznych.....41

2.4. Kompresja stratna i bezstratna.....43

Rozdział III

Porównanie działania narzędzi korekcji i retuszu w wybranych programach.

3.1. Metodologia własnych badań empirycznych.....45

3.2. Porównanie narzędzi korekcji i retuszu.....47

3.3. Opis wyników badań.....54

3.4. Wnioski.....68

Podsumowanie.....69

Bibliografia.....70

Spis rysunków.....72

Spis tabel.....74

Załączniki.....75