

Matematyczne modelowanie

Wstęp

Rozdział 1

Programowanie liniowe

1.1. Modelowanie problemów decyzyjnych

1.2. Rozwiązywanie zadań programowania liniowego metodą geometryczną

1.3. Rozwiązywanie zadań programowania liniowego metodą simpleks

1.4. Rozwiązywanie zadań programowania liniowego całkowito liczbowego

Rozdział 2

Zagadnienia transportowe

2.1. Sformułowanie i własności zadań transportowych

2.2. Metody wyznaczania rozwiązań wstępnych

2.3. Poszukiwanie rozwiązania optymalnego metodą potencjałów

2.4. Zbilansowane zadanie transportowe

2.5. Niezbilansowane zadanie transportowe

2.6. Zadanie transportowe z trasami niedopuszczalnymi

2.7. Modelowanie sieciowe

2.7.1. Zadanie najkrótszej ścieżki

2.7.2. Zadanie maksymalnego przepływu

Rozdział 3

Modele gospodarowania zapasami

3.1. Uwagi ogólne

3.2. Model Wilsona

3.3. Model z uwzględnieniem rabatu

3.4. Model przy dopuszczalnym niedoborze zapasu

Rozdział 4

Gry decyzyjne i analiza decyzji

4.1. Gry dwuosobowe o sumie zero

4.2. Gry dwuosobowe o sumie niezerowej

4.3. Gry z naturą

4.4. Drzewa decyzyjne

4.5. Wieloetapowe procesy decyzyjne

Rozdział 5

Łącuchy Markowa

5.1. Prawdopodobieństwa przejść łańcucha Markowa w poszczególnych okresach

5.2. Stałe prawdopodobieństwa przejść łańcucha

5.3. Oczekiwany czas powrotu łańcucha

5.4. Przykłady zastosowań łańcuchów Markowa

Zakończenie

Bibliografia

Spis tabel i rysunków