

Multimedia w systemach wspomaganie decyzji.

Wstęp.....4

Rozdział I.

Techniki multimedialne w informatyce

- 1.1. Pojęcie multimediiów.....5
- 1.2. Zastosowania multimediiów.....9
- 1.3. Urządzenia multimedialne.....12
 - 1.3.1. Stacje multimedialne.....12
 - 1.3.2. Sprzet do akwizycji danych multimedialnych.....13
- 1.4. Komunikacja multimedialna.....23
 - 1.4.1. Definicja zagadnienia.....23
 - 1.4.2. Ethernet.....25
 - 1.4.3. Token Ring26
 - 1.4.4. Protokół Frame Relay.....27
 - 1.4.5. Protokół FDDI.....28
 - 1.4.6. Fast Ethernet.....29
 - 1.4.7. Iso-Ethernet.....29
 - 1.4.8. Sieci gigabitowe (HIPPI).....30

Rozdział II.

Multimedia w systemach wspomaganie decyzji

- 2.1. Geneza systemów wspomaganie decyzji (SWD).....32
 - 2.1.1. Proces podejmowania decyzji w przedsiębiorstwie.....32
 - 2.1.2. Komputerowe systemy wspomaganie decyzji.....36
- 2.2. Wykorzystanie technik multimedialnych w SWD.....38
 - 2.2.1. Rozwój multimedialnych systemów wspomaganie decyzji.....38
 - 2.2.2. Urządzenia multimedialne w SWD.....41

Rozdział III.

Projekt sieci multimedialnej w przedsiębiorstwie XYZ

3.1. Czesc sprzetowo systemowa.....	43
3.1.1. Okablowanie strukturalne.....	43
3.1.2. Serwer.....	45
3.1.3. Stacje robocze.....	46
3.1.4. Sieciowy system operacyjny Novell.....	47
3.2. Elementy pasywne i koncepcja ogólna rozwiazania sieci komputerowej.....	47
3.2.1. Wymagania techniczne projektowanej sieci.....	47
3.2.2. Standard.....	47
3.2.3. Topologia.....	48
3.2.4. Stanowisko pracy (work area).....	49
3.2.5. Obszar dróg kablowych (horizontal subsystem).....	49
3.2.6. Punkt administracyjny (administration subsystem).....	50
3.2.7. Technologia wykonania sieci.....	50
3.2.8. System korytowy.....	51
3.3. Elementy aktywne	52
3.3.1. Elementy aktywne do instalacji sieci lokalnej.....	52
3.3.2. Elementy aktywne firmy 3Com.....	52
3.3.3. Opis wybranych urzadzen aktywnych.....	53
3.3.4. Funkcje logiczne elementów aktywnych.....	60
Zakończenie.....	62
Literatura.....	64

Uwaga: W pracy nie ma przypisów.