

Programowanie obiektowe w języku C++

Wstęp.....3

Cel i zakres pracy.....4

Rozdział I

Programownie proceduralne, strukturalne i obiektowe.....5

Rozdział II

Klasy istotą programowania obiektowego.....8

2.1. Czym są klasy ?.....8

2.2. Składowe klas.....9

2.3. Konstruktory i destruktory10

2.4. Referencje11

2.5. Funkcje zaprzyjaźnione11

Rozdział III.

Dziedziczenie i polimorfizm.....13

3.1. Dziedziczenie.....13

3.2. Dziedziczenie wielokrotne (wielobazowe).....26

3.3. Funkcje wirtualne.....31

3.4. Polimorfizm.....33

Rozdział 4

Opreratory – przeciążanie operatorów.....34

4.1. Operatory jednoargumentowe.....34

4.2. Operatory dwuargumentowe.....34

4.3. Przeciążanie operatorów.....36

4.3.1. Operator przypisania.....	40
4.3.2. Operator []	45
4.3.3. Operator ()	47
4.3.4. Operator <<	50

Zakończenie53

Bibliografia54

Streszczenie55