

Programowanie obiektowe w języku C

Wstęp.....3

Cel i zakres pracy.....4

Rozdział I

Programownie proceduralne, strukturalne i obiektowe.....5

Rozdział II

Klasy istota programowania obiektowego.....8

2.1. Czym sa klasy ?.....8

2.2. Składowe klas.....9

2.3. Konstruktory i destruktory10

2.4. Referencje11

2.5. Funkcje zaprzyjzaznione11

Rozdział III.

Dziedziczenie i polimorfizm.....13

3.1. Dziedziczenie.....13

3.2. Dziedziczenie wielokrotne (wielobazowe).....26

3.3. Funkcje wirtualne.....31

3.4. Polimorfizm.....33

Rozdział 4

Operatory – przeciazanie operatorów.....34

4.1. Operatory jednoargumentowe.....34

4.2. Operatory dwuargumentowe.....34

4.3. Przeciazanie operatorów.....36

4.3.1. Operator przypisania.....	40
4.3.2. Operator []	45
4.3.3. Operator ()	47
4.3.4. Operator <<	50

Zakończenie	53
--------------------------	-----------

Bibliografia	54
---------------------------	-----------

Streszczenie	55
---------------------------	-----------