

Trendy rozwoju gier sieciowych

Wstęp.....5

Słowniczek..... 7

Rozdział 1

Komputer i konsola

1.1. Jak to się wszystko zaczęło?..... 13

1.2. Co dzisiaj oferuje sprzęt?..... 14

1.3. Trochę w przyszłość15

Rozdział 2

Internet

2.1. Wykorzystanie Internetu18

2.2. Internet i gry sieciowe20

Rozdział 3

Gra

3.1. Gatunki gier..... 25

3.2. Historia gier komputerowych30

3.3. Rozwój gier sieciowych32

3.4. Oficjalna klasyfikacja gier sieciowych..... 36

3.5. Kooperacja i współzawodnictwo40

Rozdział 4

Gry sieciowe

4.1. Gry sieciowe obecnie.....44

4.2. Nowe pomysły w grach sieciowych..... 47

4.3. Trendy rozwoju gier sieciowych..... 50

Podsumowanie..... 60

Bibliografia62

Spis tabel64

Spis rysunków65

Załączniki66