

Wpływ gier komputerowych na rozwój i wychowanie dziecka w wieku wczesnoszkolnym na przykładzie klas pierwszych w Szkole Podstawowej nr 3 w Koninie

Wstęp4

Rozdział 1

Charakterystyka psychologiczno – pedagogiczna dziecka w wieku wczesnoszkolnym

- 1.1. Rozwój procesów poznawczych6
- 1.2. Rozwój emocjonalny9
- 1.3. Rozwój społeczny10
- 1.4. Rozwój fizyczny..... 11

Rozdział 2

Wpływ gier komputerowych na rozwój i wychowanie dziecka w świetle literatury pedagogiczno – psychologicznej

- 2.1. Pojęcie gry komputerowej13
- 2.2. Rodzaje gier komputerowych14
- 2.3. Pozytywny i negatywny wpływ gier komputerowych na rozwój i wychowanie dziecka15
- 2.4. Wpływ rodziców na korzystanie przez dzieci z gier komputerowych..... 19
- 2.5. Charakterystyka wybranych badań nad grami komputerowymi22

Rozdział 3

Założenia badawcze pracy

3.1. Przedmiot i cele badań	29
3.2. Problemy i hipotezy badawcze.....	30
3.3. Metody, techniki i narzędzia badawcze	34
3.4. Przebieg i organizacja badań	36
3.5. Charakterystyka terenu badań	37
3.6. Charakterystyka badanych.....	39

Rozdział 4

Analiza wyników badań własnych

4.1. Przedstawienie wyników badania.....	44
4.2. Weryfikacja hipotez badawczych.....	50
4.3. Wnioski	52

Zakończenie

Bibliografia.....

Spis rysunków.....

Spis wykresów

Aneks