

Zarządzanie projektem tworzenia gry na przykładzie platformy

Wstęp.....3

Rozdział I

Wybrane zagadnienia zarządzania projektami

1.1. Zarządzanie jako dyscyplina oraz zarządzanie projektami..... 5

1.2. Zarządzanie projektami8

1.3. Wybrane metodyki projektowe, stosowane w branży IT..... 10

1.4. Tworzenie gier projektowych jako proces13

Rozdział II

Tworzenie gier komputerowych jako proces zarządzania projektem

2.1. Założenia projektowe dla projektu tworzenia gry..... 15

2.2. Wybrane aspekty zarządzania marketingowego w projektach gier video..... 21

Rozdział III

Opis systemu informatycznego Jira

3.1. Prezentacja oprogramowania24

3.2. Zarządzanie projektem w Jira..... 27

Zakończenie31

Bibliografia..... 32

Spis tabel i rysunków..... 35